

## 2023 인천 성장단계 콘텐츠 제작지원 공고

(재)인천테크노파크에서는 인천의 문화콘텐츠 제작지원을 통해 우수한 콘텐츠 발굴 및 기업의 성장을 지원하고자 「2023년 인천 핵심성장 콘텐츠 제작지원」의 일환으로 추진되는 「2023년 인천 성장단계 콘텐츠 제작지원」의 참여기업 모집을 아래와 같이 공고하오니, 많은 참여 바랍니다.

2023년 2월 27일

(재)인천테크노파크원장

### 1 공고개요

#### □ 공고개요

- 공 고 명 : 2023 인천 성장단계 콘텐츠 제작지원
- 주요내용
  - 지원예산 : 500,000천원
  - 지원기간 : 협약일 ~ 2023. 11.
  - 지원대상 : 인천 성장단계 콘텐츠기업(세부내용 P.2 지원내용 참고)
  - 지원내용 : 콘텐츠 제작비용 지원

구분	내용	지원규모	
자유 공모	콘텐츠* 분야 콘텐츠 제작지원 * 만화(웹툰), 애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 게임, 음악, 콘텐츠솔루션, 지식정보, 뉴콘텐츠 등 (지원제외 분야 : 순수예술, 영화, 광고, 출판, 산업디자인 제외)	과제별 1억원 내외	3개 과제 내외
지정 공모	민간 콘텐츠 유통플랫폼 연계 콘텐츠 제작지원 * 지정된 민간 콘텐츠 유통플랫폼과 연계 가능한 콘텐츠 발굴 및 제작		2개 과제 내외

- 지원규모 : 총 500백만원, 5개 과제 내외 지원

구분	자유공모	지정공모
지원예산	300백만원	200백만원
지원과제 수	3개 과제 내외	2개 과제 내외
지원금액	과제당 최대 110백만원 (인센티브 포함)	과제당 100백만원

※ 지정공모는 별도 공모 예정임

## □ 지원대상

○ 인천 성장단계 콘텐츠기업(아래 두가지 조건을 모두 충족하는 기업)

- ① 창업 3년 이상 또는 매출액 1.5억원 이상 콘텐츠기업
- ② 인천 소재(본사) 또는 사업장 이전 예정 콘텐츠기업

※ 가점대상 : 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업

### <지원대상 상세요건>

- 지원대상 (자격요건 기준 확인 필수)
  - 업력기준 : **사업자등록증** 상 설립일자로부터 3년 이상인 기업  
(단, 법인전환 기업의 경우 전환 이전 개인사업자의 설립일자를 창업일로 봄)
  - 매출기준 : **최근 결산년도 재무제표**  
(2022년 재무제표 또는 (결산년도 미도래 시) 2021년 재무제표)
  - 전입조건 : 인천 지역 외 기업은 사업 선정 후 **협약체결 2개월 이내** 인천으로 **본사 이전 필수**  
(본사 이전 불이행 시, 지원금 환수 등의 조치가 있을 수 있음)
- 가점대상 : **공고일 기준** 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업 가점 부여(퇴거(예정)기업 제외)
- 콘텐츠기업 : 문화산업진흥기본법 제2조(정의)에 해당하는 산업 중 “만화(웹툰), 애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 게임, 음악, 콘텐츠솔루션, 지식정보, 뉴콘텐츠 등” 산업에 해당하는 콘텐츠를 제작하는 기업(단, 순수예술, 영화, 광고, 출판, 산업디자인 제외)

### 지원자격 제외대상

- 공고일 기준 지원대상에 부합하지 않는 기업
- 신청기업이 인천테크노파크 문화산업지원센터 지원사업(인천 콘텐츠 성장단계, 성공단계)에서 최근 3개년 간 지원받은 누적금액과 신규신청금액의 합계액이 4억원을 초과하는 경우 (단, 국비재원 사업 지원금액은 제외함)
- 신청기업이 동일한 과제로(과제 목표와 산출물이 동일한 경우) 인천테크노파크 또는 정부 및 지자체, 타 기관의 지원사업에 기 선정되어 지원금을 직접 교부받은 경우
- 타인의 작품을 모방하거나 타인의 저작권을 무단으로 사용한 경우
- 보증보험 발급이 불가능한 경우
- 신청기업이 국세, 지방세, 4대 보험료(국민연금, 건강보험, 고용보험, 산재보험)의 체납한 경우
- 신청기업이 지원사업에 따라 발생한 정산반납 대상액(지원사업 정산결과에 따라 사업자가 전담기관에 납부하여야하는 금액)을 체납한 경우
- 신청기업이 문화체육관광부장관 등 중앙행정관서의 장으로부터 보조금법 제31조의2에 따른 수행배제 등의 조치를 받은 경우
- 신청일 현재 사업자가, 과제참여인력, 대표권자, 업무집행권자 및 의사결정에 관여하는 자가 「성폭력범죄의 처벌에 관한 특례법」 제2조의 죄로 형 또는 치료감호의 선고를 받은 경우

## □ 지원분야

### ① 자유공모 : 콘텐츠 전장르 제작지원

- 만화(웹툰), 애니메이션, 캐릭터, 방송영상, 게임, 음악, 콘텐츠솔루션, 지식정보, 뉴콘텐츠 등

(※ 순수예술, 영화, 광고, 출판, 산업디자인, 단순 공연 제외)

<예시>

캐릭터IP를 활용하여 애니메이션 영상 제작



RPG 모바일 게임 개발



<참고>

- \* 지식정보 : e-learning, 가상세계/가상현실, 기타 데이터베이스 및 온라인정보 제공, 플랫폼 등
- \* 콘텐츠솔루션 : 콘텐츠보호, 모바일솔루션, 과금/결제, 콘텐츠관리시스템(CMS), 컴퓨터그래픽(CG) 등

### ② 지정공모 : 민간 유통 플랫폼 연계 과제(별도 공고 예정)

## □ 지원규모

○ 총 300백만원 / 3개 과제 내외 지원

구분		자유과제
예산범위		300백만원
지원과제 수		3개 과제 내외
지원금	기본 지원금	90백만원 × 3개사
	인센티브	20백만원 × 1개사 10백만원 × 1개사

※ 중간평가 결과 우수한 상위 2개사를 대상으로 인센티브 추가 지원(인센티브는 기업자부담 제외)

## □ 지원조건

○ 총 사업비의 90%이내 지원(10%이상 기업 현금 자부담)

총사업비	신청 지원금	기업 자부담(현금) 비율
지원금 + 자부담 = 100%	총 사업비의 90% 이하	총 사업비의 10% 이상

○ 사업비 지원요건

구분	세부요건								
사업비사용	<ul style="list-style-type: none"><li>• 총 사업비의 10%이상 기업의 자체 현금 부담<ul style="list-style-type: none"><li>- 예시)지원금 90백만원 신청 시, 기업 자부담 현금 10백만원 이상 부담</li></ul></li><li>• 제안하는 콘텐츠 제작에 필요한 비용 지원<ul style="list-style-type: none"><li>- 인건비, 재료비, 여비, 일반운영비, 위탁사업비 등</li></ul></li><li>• 사업비는 공급가액으로만 집행(사업비에서 부가가치세 불인정)</li><li>• 신규인력의 경우 3개월 이상 고용유지</li><li>• 대표자 인건비는 참여율 50% 이하, 월 지급액 300만원 이하</li><li>• 기업 자부담(현금)으로 참여인력의 인건비 편성/집행 가능</li></ul>								
지원금 지급	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1차 지원금 : 협약체결 후, 이행보증보험증권 제출완료 시 50% 지급</li><li>• 2차 지원금 : 중간평가 시 “계속 지원”으로 평가될 경우 50% 지급</li><li>• 이행보증보험증권 제출 사항</li></ul> <table><tr><th>구분</th><th>제출시기</th><th>보험금액</th><th>보험기간</th></tr><tr><td>이행보증보험증권</td><td>1차 지원금 신청 시</td><td>지원금100%</td><td>협약기간 + 60일</td></tr></table> <p>* 협약 후, 1개월 이내에 <u>이행보증보험증권을 제출하지 않을 시 협약 취소</u></p> <p>* 이행보증보험증권은 타 서류로 대체 불가함</p>	구분	제출시기	보험금액	보험기간	이행보증보험증권	1차 지원금 신청 시	지원금100%	협약기간 + 60일
구분	제출시기	보험금액	보험기간						
이행보증보험증권	1차 지원금 신청 시	지원금100%	협약기간 + 60일						

○ 의무이행활동

구분	세부내용	비고
프로그램 참여	• 콘텐츠기업 멤버십 프로그램 참여	1회 이상
지원고지	• 지원과제의 최종산출물 내 지원문구 명시 필수	결과물 내
성과관리	• 지원과제에 대한 요청자료 제출 필수 * 사업수행 관련 자료, 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진성과에 대한 조사), 정보공시 등	요청 시

## □ 선정절차

구분	평가방법	내용
1차	서류확인	제출서류 확인 및 참가 적격 여부 검토
2차	발표평가	평가항목에 의한 사업수행 능력 평가

※ 단, 1차 적격검토를 통해 **발표평가 대상이 지원과제 수의 3배를 초과할 경우** 2차 발표평가 이전 **별도의 서면평가**를 추가로 진행할 수 있음

## □ 선정기준

- 평가는 관련 외부 전문가 7인 내외로 평가위원회를 구성함
- 최고·최저점을 제외한 평균점수가 70점 이상인 기업에 한하여 ‘적격’으로 간주하며, 적격 해당 시 고득점 순으로 과제 선정
  - 최고 또는 최저점수가 2개 이상인 경우 하나의 점수만 제외
  - 평균점수 산정 시 소수점 셋째자리에서 반올림
- 동점 지원과제 발생 시, 우선순위 부여방법에 따라 순위 선정
  - ① 최고·최저점을 포함하여 평가점수 총점이 높은 과제
  - ② 고배점 평가항목의 총점이 높은 과제
- 발표평가 심사를 통해 지원 대상 과제의 최종 지원여부 결정 및 기업이 제안한 사업비 규모에 대한 감액 조정을 진행
- 선정 후 선정 대상과제의 타 지원사업 중복지원, 중도포기 등을 대비해 ‘적격’ 대상 과제에 한해 순위에 따른 예비선정 과제 지정
  - 예비과제 유효기간은 1개월로 함
- 통보방법
  - 발표대상 : 적격검토 후 개별 통보
  - 최종선정 : 인천TP 홈페이지 게재 및 선정기업 개별 안내

## □ 발표평가 심사절차

구분	발표평가	과제 선정	지원금 조정 심의
내용	발표 평가항목에 따른 평가 진행	고득점순으로 지원과제 선정	선정 과제 대상 지원금 조정심의
대상	1차 서류 확인 완료 기업	—	선정과제

## □ 발표 평가항목

구분지표	세부지표	내용	배점
신청기업 (32)	추진의지	• 기업 및 수행책임자의 과제 수행 의지, 각오	32
	기업전문성	• 유사과제 수행경험 및 시장 성공 경험 여부	
	참여인력	• 참여인력 확보 여부(정규/비정규/용역) 및 전문성	
	재무건전성	• 기업 재무흐름 및 건전성 • 기업신용데이터 정보조회	
과제내용 (35)	과제 이해도	• 사업 이해도 및 사업 목적의 부합 여부	35
	기획 독창성	• 과제내용의 차별성 또는 참신성	
	기획 완성도	• 콘텐츠 제작기획의 구체성, 현실성 여부	
사업예산 (10)	예산적정성	• 총사업비 규모의 적정성 • 사업비 편성내역의 사업 목적 부합 여부	10
기대성과 (20)	발전가능성	• 제시한 목표(성과)에 대한 구체적인 타당성 여부	20
	사업화 가능성	• 향후 사업화, 마케팅 계획 등 시장경쟁력 여부	
일자리 창출(3)	신규인력채용	• 신규인력채용 여부 - 신규고용 1인 당 1점, 최대 3점	3
가점(1)	입주기업	• 인천콘텐츠기업지원센터 입주기업	1
합계			100(101)

※ 신청기업의 <기업신용정보>는 인천테크노파크에서 신용정보를 조회하여, 평가자료에 반영예정

## □ 지원금 조정심의

- 신청기업 대상으로 사업예산 예산적정성 평가를 통해 지원금 소요 적정성 평가
- 지원예산 적정성 평가기준

구분지표	세부지표	내용	배점	등급		
사업예산	예산적정성	• 총사업비 규모의 적정성	10	A등급	B등급	C등급
		• 사업비 편성내역의 사업 목적 부합 여부		7.5 이상	7.5 미만 4.5 이상	4.5 미만

- 적정성 등급 및 감액규모

분야	A등급	B등급	C등급
자유공모	감액없음	신청금액의 10% 감액	신청금액의 20% 감액

## □ 추진절차

사업공고 및 접수	• 비즈오케이시스템(bizok.incheon.go.kr)을 통해 온라인 접수
▼	
선정평가	• 선정평가에 따른 지원과제 선정 및 예산조정
▼	
협약체결	• 협약 체결 및 이행보증보험증권 제출, 기업부담금 입금
▼	
1차 지원금 지급	• 1차 지원금 지급, 기업별 과제 수행(필요 시 과제 현장점검 실시)
▼	
중간평가	• 중간평가 실시(8월)
▼	
2차 지원금 지급	• 평가 결과 '계속' 지원 시 2차 지원금 지급
▼	
최종평가	• 최종 결과보고서 제출 및 평가 / 정산

## □ 지원사업 추진일정

세부사업내용 \ 기간	추진일정(월)											
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
모집 및 접수												
선정평가												
협약체결 및 1차 지원금 지급												
콘텐츠 제작												
중간평가 및 2차 지원금 지급												
최종평가 및 사업비 정산												

※ 상기일정은 변경될 수 있음

## □ 과제 선정 추진일정

구분	기한
신청 접수마감	3. 27.(월) 18:00까지
서류 적격여부 결과발표 (서류/발표 평가여부 안내, 발표자료 제출 대상자 안내)	3. 30.(목)
발표평가 자료 제출마감	4. 3.(월)
서류 혹은 발표평가	4. 5.(수) 혹은 4. 6.(목)
서류 혹은 발표평가 결과 발표	4. 11.(화)

※ 1차 서류검토 합격기업은 모두 발표자료 제출(~4. 4.(월), 필수사항)

※ 상기일정은 내부 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 별도 안내

## □ 접수방법

- 접수기간 : 공고일 ~ 2023. 3. 27.(월) 18:00까지
- 제출서류 : 붙임 및 별첨 신청양식 참조
- 제출방법 : 비즈오케이(Biz-ok) 접수

## □ 제출안내

- 본 공고의 사업 신청안내서 양식을 다운받아 작성하고, 제출서류를 비즈오케이 홈페이지(bizok.incheon.go.kr) 통해 접수

- 접수는 ‘비즈오케이(Biz-OK)’를 가입하시어 이용하여야 하며, 접수 마감일에는 이용자가 많아 시스템 에러가 발생할 수 있으니 **사전에 접수를 완료**해주시기 바랍니다.
- 비즈오케이 시스템 이외 온·오프라인을 통한 신청은 인정되지 않음
- 증빙서류는 공고일 이후 발급분으로 제출하며 반드시 모든 제출서류를 구비하여 제출
- 접수기한 종료 후에는 **어떠한 사유에도 추가접수를 받지 않으니 마감기한을 엄수**하시기 바랍니다.

- 비즈오케이 내 첨부파일 업로드 시, 신청서류 내역별 폴더를 생성하고 각 폴더 내 파일을 수록하여 하나의 파일로 압축 후 업로드

- ‘(분야)과제명’폴더 > 제출 서류별 폴더 > 파일수록 (기업명.zip)

## 【서류 제출 파일리스트 예시】

이름	수령한 날짜	유형
1. 사업신청서	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
2. 사업수행계획서	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
3. 참여인력 출결표	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
4. 참여인력 이력사항	2022-02-18 오후 3:55	파일 폴더
5. 개인정보 수집·이용 및 제공 동의서	2022-02-18 오후 3:56	파일 폴더
6. 지원사업 참가기준 체크리스트	2022-02-18 오후 3:56	파일 폴더
7. 성폭력 관련 사실 확인서	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
8. 사업자등록증	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
9. 법인등기부등본	2022-02-18 오후 3:57	파일 폴더
10. 2021년 재무제표	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더
11. 국제·지방세 원납증명서	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더
12. 사업장 4대보험 원납증명서	2022-02-18 오후 3:58	파일 폴더

## ■ 제출 파일(예)

(융합콘텐츠)친환경 캐릭터 비비 TV시리즈 애니메이션 티저 영상 제작 > 1. 사업신청서

- (융합콘텐츠) 기업명\_사업신청서.hwp
- (융합콘텐츠) 기업명\_사업신청서.pdf



### □ 신청 제출서류

○ 모든 제출서류는 전체 압축하여 **비즈오케이** 시스템 업로드 제출

NO	신청서류 내역	양식	신청 기업	제출형식
1	사업신청서 *인감 날인 후 제출	[서식1]	○	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HWP(원본)각 1식</li> <li>• PDF(날인본)각 1식</li> </ul>
2	사업수행계획서	[서식2]	○	
3	참여인력 총괄표	[서식3]	○	
4	참여인력 이력사항	[서식4]	○	
5	개인정보 수집·이용 및 제공 동의서 * 참여자 전원 서명 후 제출	[서식5]	○	
6	지원사업 참가기준 체크리스트 * 날인 후 제출	[서식6]	○	
7	성폭력 관련 사실 확인서 *인감 날인 후 제출	[서식7]	○	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 이미지파일 각 1식 (PDF, JPG 등)</li> </ul>
8	사업자등록증 * 공고일 이후 발급분	—	○	
9	법인등기부등본(법인사업자만 해당함) * 공고일 이후 발급분	—	○	
10	최근 3개년 결산년도 재무제표(2020~2022년 재무제표) * 단, 결산년도 미도래 시 2019~2021년 재무제표	—	○	
11	국세/지방세 완납증명서 * 공고일 기준까지 증명서 유효기간이 남아있어야 함	—	○	
12	사업장 4대 사회보험 완납증명서 * 공고일 이후 발급분	—	○	
13	신규채용 협약서(해당시)	[서식8]	○	
14	법인전환 전 개인사업자 등록증(해당시) * 법인전환기업 해당 시(창업일자 확인용)	—	○	

### □ 발표자료 제출

- 발표자료는 1차 서류검토 합격 과제를 대상으로 별도 접수 예정
- 1차 서류검토 합격 과제는 2차 평가 서류 혹은 발표 여부에 상관없이 모두 발표자료 제출  
(※ 서류검토 합격 과제 수가 지원과제의 3배를 초과할 경우 별도의 서면평가 진행)
- 1차 서류검토 합격발표 : **2023. 3. 30.(목) 예정**
- 발표자료 제출기한 : ~ **2023. 4. 3.(월)**

### □ 일반사항

- 제출된 신청서 및 일체의 서류는 반환하지 않음
- 사업 공고문에서 제시한 접수기한을 지키지 못했을 시 어떠한 사유에 의해서도 접수 불가함, 사업담당자에게 접수 청탁연락 금지
- 본 사업의 신청, 사업 수행에 있어 안내지침 등의 미숙지로 인한 불이익은 신청기업의 책임임
- 상기 공고 내용은 내부사정에 의해 일부 변경될 수 있음

### □ 사업의 선정 및 취소

- 공정한 기준을 통해 평가를 이행하여 수행기관을 선정함에 따라, 주관적인 판단으로 평가위원의 전문성 및 공정성을 의심하는 항의행위 금지
- 지원사업 신청서류 간소화에 따라 협약 시 증명서류를 제출하여야 함
- 지원 제외 요건에 해당하는 등 문제가 있을 경우 접수 무효 및 선정 취소
- 선정기업의 사유로 사업 포기, 타 기관 등으로부터 동일한 내용에 대한 지원금 중복수혜 등 지원 취소사유 발생 시에는 지원포기 공문을 제출하여야 함
- 본 사업 선정 및 수행 시 서류 허위제출 및 참가기준 부적격 등의 제재사유 발생 시 전담기관(ITP)은 즉시 지원중단, 지원금 환수, 사업 참여제한, 유관기관에게 제재사항 안내 등의 제재조치를 취할 수 있음

### □ 성과관리

- 본 사업의 결과물은 전담기관(ITP) 또는 관련기관에서 지원성과물로 활용·전시될 수 있음
- 선정기업은 향후 3년 간 사후 결과조사(지원사업 모니터링 조사 및 지원 후 추진성과에 대한 조사 등)에 성실히 임해야 함

제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다. <개정 2010. 6. 10., 2011. 5. 25., 2014. 1. 28., 2016. 3. 29., 2020. 2. 11., 2020. 12. 8.>

1. “문화산업”이란 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·소비 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업을 말하며, 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 포함한다.
  - 가. 영화·비디오물과 관련된 산업
  - 나. 음악·게임과 관련된 산업
  - 다. 출판·인쇄·정기간행물과 관련된 산업
  - 라. 방송영상물과 관련된 산업
  - 마. 문화재와 관련된 산업
  - 바. 만화·캐릭터·애니메이션·에듀테인먼트·모바일문화콘텐츠·디자인(산업디자인은 제외한다)·광고·공연·미술품·공예품과 관련된 산업
  - 사. 디지털문화콘텐츠, 사용자제작문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠의 수집·가공·개발·제작·생산·저장·검색·유통 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업
  - 아. 대중문화예술산업
  - 자. 전통적인 소재와 기법을 활용하여 상품의 생산과 유통이 이루어지는 산업으로서 의상, 조형물, 장식용품, 소품 및 생활용품 등과 관련된 산업
  - 차. 문화상품을 대상으로 하는 전시회·박람회·견본시장 및 축제 등과 관련된 산업. 다만, 「전시산업발전법」 제2조제2호의 전시회·박람회·견본시장과 관련된 산업은 제외한다.
  - 카. 가목부터 차목까지의 규정에 해당하는 각 문화산업 중 둘 이상이 혼합된 산업
2. “문화상품”이란 예술성·창의성·오락성·여가성·대중성(이하 “문화적 요소”라 한다)이 체화(體化)되어 경제적 부가가치를 창출하는 유형·무형의 재화(문화콘텐츠, 디지털문화콘텐츠 및 멀티미디어문화콘텐츠를 포함한다)와 그 서비스 및 이들의 복합체를 말한다.